**Estatísticas**

Uma tarefa comum em programação envolve o cálculo de estatísticas de um conjunto de números. Neste contexto, entendemos uma estatística como um número que resume alguma propriedade de um conjunto de dados. As estatísticas mais comuns incluem a média e o desvio padrão (que estima o espalhamento dos números em torno da média).

Implemente uma classe chamada *Statistics* para calcular estatísticas e outros resultados, como a soma dos valores em um conjunto de dados e o número de valores no conjunto. A classe deve possuir métodos para remover todos os dados (*clear*), injetar um novo dado (*add*, recebendo um valor), injetar um conjunto de dados (*add*, recebendo um vetor), assim como os seguintes métodos de cálculo:

* getCount():  retorna o número de valores que foram inseridos na classe.
* getSum() : retorna a soma dos valores que foram inseridos na classe.
* getMean() : retorna a média dos valores que foram inseridos na classe.
* getStandardDeviation() : retorna o desvio padrão dos dados inseridos na classe.
* getMax(): retorna o maior valor dos dados inseridos na classe.
* getMin(): retorna o menor valor dos dados inseridos na classe.

Teste o funcionamento da sua classe, em especial o cálculo da média com zero números ou o cálculo do desvio padrão com apenas um número. Use tipos opcionais para retornar os valores em situações de erro.